

Пример кода на C++	Пример кода на P++
<pre> // Абстрактный класс, описывающий // обобщенную геометрическую фигуру. // Базовый для классов прочих фигур class shape { public: virtual void In()=0; // ввод virtual void Out()=0; // вывод // Вычисление площади фигуры virtual double Area() = 0; }; // Класс - прямоугольник class rectangle: public shape { int x, y; // ширина, высота public: // Переопределяем интерфейс класса void In(); void Out(); double Area(); // Конструкторы класса rectangle(int _x, int _y); rectangle() {} }; // Методы класса - прямоугольника ... // Вычисление площади прямоугольника double rectangle::Area() { // возврат значения // переход в пассивное состояние </pre>	<pre> // Абстрактный процесс, описывающий // обобщенную геометрическую фигуру. // Базовый для процессов прочих фигур process shape { public: virtual void In()=0; // ввод virtual void Out()=0; // вывод // Вычисление площади фигуры virtual double Area() = 0; }; // Процесс - прямоугольник process rectangle: public shape { int x, y; // ширина, высота public: // Переопределяем интерфейс процесса void In(); void Out(); double Area(); // Конструкторы процесса rectangle(int _x, int _y); rectangle() {} }; // Методы процесса - прямоугольника ... // Вычисление площади прямоугольника double rectangle::Area() { // возврат значения // переход в состояние ожидания </pre>

```
return x * y;
}
...
// Использование классов
void main()
{
    // автоматическое создание класса
    rectangle r;
    // использование методов класса
    r.In();
    double a = r.Area();
    // динамическое создание класса
    shape *s new rectangle(3, 4);
    ...
    // удаление динамического класса
    delete s;
}
// автоматически созданный
// класс удален
```

```
wait x * y;
}
...
// Использование процессов
void main()
{
    // автоматический запуск процесса
    rectangle r;
    // использование методов процесса
    r.In();
    double a = r.Area();
    // запуск динамического процесса
    shape *s new rectangle(3, 4);
    ...
    // завершение динамического процесса
    delete s;
}
// автоматически запущенный
// процесс завершился
```